

- game_info – общая информация об игре
 - season – год/год сезона
 - tournament – название соревнования и группы
 - datetime – дата и время матча
 - arena – арена, на которой проходит матч
 - name – название арены
 - city – город
 - url – ссылка на протокол матча
 - spectators – количество зрителей
 - referees -> referee – судьи
 - name – фамилия, имя
 - type – амплуа судьи
 - image – фото
 - teams -> team - команды
 - id – идентификатор
 - letter – буква (А – хозяева, В - гости)
 - name – название
 - age – возрастная группа
 - city – город
 - image – логотип
 - score – результат, количество забитых голов
 - played – признак, сыгран ли матч (0, 1)
 - overtime – закончилась ли игра за пределами основного времени (0, 1)
 - bullit – для определения победителя понадобилась серия бросков (0, 1)
 - periods -> period – Счет по периодам
- players -> player – составы команд (игроки), персональная статистика
 - id – идентификатор
 - team_id – идентификатор команды
 - letter – буква команды (А,В)
 - name - фамилия, имя
 - image – фото
 - number – игровой номер
 - played – участвовал ли в игре (0, 1)
 - position – амплуа (Вратарь, Защитник, Нападающий)
 - line – номер пятёрки (1,2,3,4). Если 0 – пятёрки не заполнялись
 - line_order – позиция в пятёрке:
 - 0 – левый крайний нападающий
 - 1 – центральный нападающий
 - 2 - правый крайний нападающий
 - 3 – левый защитник
 - 4 – правый защитник
 - cap_assist – капитан или ассистент (К, А)
 - stats - персональная статистика
 - g – заброшенные шайбы
 - a – результативные передачи
 - p – очки «Гол+пас»
 - pen – штрафные минуты
 - pm – коэф.полезности «+/-» *
 - gpp – голы в большинстве
 - gsh – голы в меньшинстве

- gequal – голы в равных составах
- ga – количество пропущенных шайб для вратаря
- shots – количество бросков в створ ворот *
- sh_pct – для вратаря – процент отраженных бросков, для полевого – процент реализации бросков в створ *
- toi – время на льду (для вратаря) – определяется по окончании игры

* некоторые показатели обсчитываются не на всех соревнованиях

- treners -> trener – тренерский состав
 - id – идентификатор
 - team_id – идентификатор команды
 - letter – буква команды (A,B)
 - name - фамилия, имя, отчество
 - image – фото
 - head_coach – главный тренер команды (0, 1)
- events -> event – события матча
 - type – тип события
 - goaltender – смена вратаря
 - penalty – удаление
 - goal – гол
 - missing_shootout - Нереализованный штрафной бросок
 - timeout – тайм-аут
 - shootout – один бросок в серии буллитов
 - time – игровое время события
 - player_id - идентификатор игрока
 - player_name – фамилия, имя
 - player_image – фото
 - player_number – игровой номер
 - count – количество штрафных минут («ШБ» – штрафной бросок или цифра)
 - info – описание события (причина удаления, игровая ситуация при взятии ворот)
 - team_id - идентификатор команды
 - letter – буква команды (A,B)
 - assists -> assist – авторы голевых передач
 - player_name – фамилия, имя
 - player_number – игровой номер
 - score – текущий счет игры (для серии буллитов ведется отдельный счет)
 - on_ice_players -> on_ice_player – игроки, находившиеся на площадке во время гола (если установлено)
 - id – идентификатор игрока
 - letter – буква команды (A,B)
 - player_name – фамилия, имя
 - player_position – ампула (Вратарь, Защитник, Нападающий)
 - player_number – игровой номер
 - keeper_gone – ушедший со льда вратарь (если установлено)
 - player_id – идентификатор игрока
 - player_name – фамилия, имя
 - player_number – игровой номер
 - goal – забит ли гол в серии буллитов (0, 1)
 - keeper_opponent – вратарь противостоящей команды при броске в серии буллитов
 - player_name – фамилия, имя
 - player_number – игровой номер
 - start – бросок, начавший серию буллитов

- team_stats -> team_stat – командная статистика матча
 - type – вид статистики
 - description – расшифровка вида статистики
 - team_a – показатель команды А
 - team_b – показатель команды В